

# KURS- ÜBERSICHT

Level 1

## INFORMATIK

Coding für Primar-  
schüler:innen I

## MATHEMATIK

Faszinierende Zahlen  
und Strukturen

## NATURWISSEN- SCHAFT

Bau einer Rakete

Level 2

## INFORMATIK

Coding für Primar-  
schüler:innen II

## TECHNOLOGIE

Einstieg in die  
Robotik



## PARTNER & KOOPERATION


Die MINT-Academy wird getragen von mehreren kompetenten und erfahrenen Partnern aus Wirtschaft und Bildung. Jeder ist in seinem Bereich Wissensträger und widmet sich der Vermittlung seiner Kompetenzen. Gemeinsam schnüren sie ein durchdachtes und sinnvolles Ausbildungspaket als Ergänzung zum Lehrplan 21. Die Trägerschaft setzt sich zusammen aus dem Softwarehaus 08EINS AG, der Fachhochschule Graubünden, dem Lyceum Alpinum Zuoz, dem Löwenberg - surselva impact lab und der Gemeinde Schiers.


In Kooperation mit BRAINY bietet die MINT-Academy Kurse basierend auf Lego-Education an.

**08EINS**

**FH GR** Fachhochschule Graubünden  
University of Applied Sciences

**Lyceum Alpinum Zuoz**  
SWISS INTERNATIONAL BOARDING SCHOOL

 Bündner Kantonsschule  
Scola chantunala grischuna  
Scuola cantonale grigione

 **GEMEINDE SCHIERS**

**SIL**

  
**BRAINY**  
REGIUNGSGEMEINER BERATUNG

## MINT-ACADEMY

08EINS AG  
SOFTWAREHAUS  
Comercialstrasse 36  
CH-7000 Chur  
+41 81 252 30 30  
info@mint-academy.ch  
mint-academy.ch

MINT  
**ACADEMY**  
SEIT 2018

# MINT-KURSE FÜR PRIMAR- SCHÜLER:INNEN

IN CHUR,  
ENGADIN,  
SURSELVA  
& PRÄTTIGAU

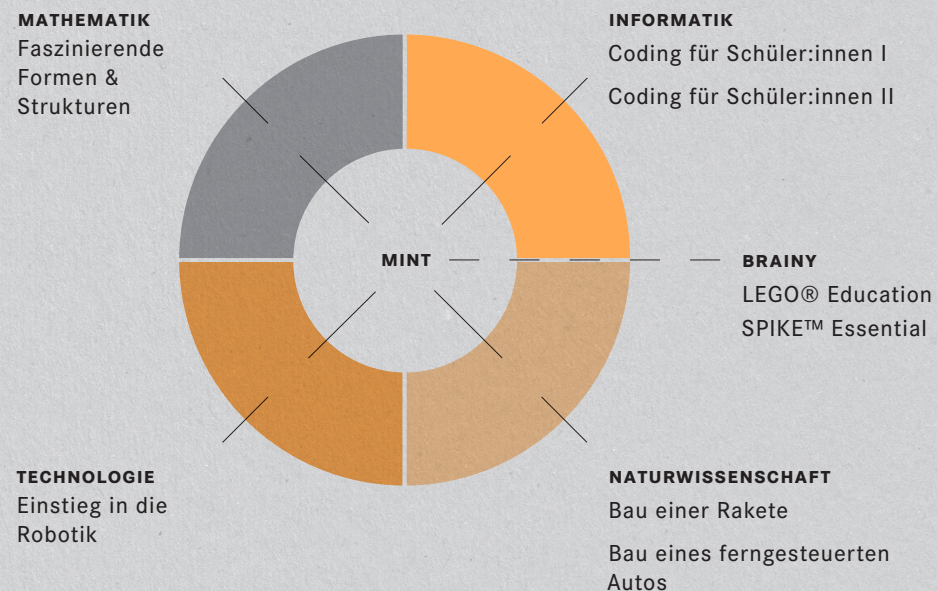
**JETZT  
ANMELDEN**

**MINT-ACADEMY.CH**



# DIE ACADEMY

Mit den Informatik-, Technologie- und Naturwissenschaftskursen für Kinder vermittelt die MINT-Academy stufengerecht fundiertes, technisches Wissen für die MINT-Spezialisten der Zukunft. Mit diesem Angebot schafft die MINT-Academy die Grundlage für konkurrenzfähige Fachkräfte.



# KURSE

## INFORMATIK

### CODING FÜR PRIMARSCHÜLER:INNEN I

Der Kurs ermöglicht den Schüler:innen einen Einstieg ins Programmieren. Dabei lernen sie, wie man ein einfaches Spiel programmiert.

### CODING FÜR PRIMARSCHÜLER:INNEN II

Dieser Kurs für Fortgeschrittene lässt Schüler:innen zu Entwicklern werden. Während des Kurses werden drei verschiedene Arten von Apps programmiert. Zum Schluss kann jeder Schüler:innen seine App im weltweit zugänglichen Store veröffentlichen.

## NATURWISSENSCHAFT

### BAU EINER RAKETE

In diesem Kurs werden die physikalischen Grundlagen für den Bau und Betrieb einer Rakete erlernt. Mithilfe dessen werden die Schüler:innen im Verlauf des Kurses eine eigene Rakete konstruieren.

### BEU EINES FERNGESTEUERTEN AUTOS

Bau eines ferngesteuerten Autos aus einem Bausatz (radio controlled car), welches dann den Schüler:innen gehört. Innerhalb des Kurses werden Verknüpfungen zu Physik und Technik gemacht. Der Kurs wird mit einem Rennen abgeschlossen.

**JETZT ANMELDEN**

**MINT-ACADEMY.CH**

## BRAINY

### LEGO® Education SPIKE™ Essential

Schülerinnen und Schüler erlernen wichtige Fähigkeiten für die moderne Berufswelt, die ihnen helfen, Selbstvertrauen aufzubauen, Fähigkeiten zu erkennen und entwickeln – Zusammenarbeit und kritisches Denken aktiv zu gestalten.

## MATHEMATIK

### FASZINATION ZAHLEN

Anhand von Experimenten und Logikspielen erleben die Schüler:innen die Faszination der Zahlen und werden sich bewusst, was alles angewandte Mathematik ist.

## TECHNOLOGIE

### EINSTIEG IN DIE ROBOTIK

In diesem Jahr bauen die Schüler:innen auf den Grundkenntnissen des Programmierens auf und entwickeln diese im Bereich Robotik weiter. Während des Kurses werden die Schüler:innen einen eigenen Roboter bauen und programmieren.

**ANMELDUNG (9 BIS 12 JAHRE)**  
Anmeldung über das Anmeldeformular  
auf [mint-academy.ch](https://www.mint-academy.ch)  
Die Teilnehmerzahl ist beschränkt.